

Im Falle von externen, außerordentlichen Kostensteigerungen besteht für Steinpol Central Services ein außerordentliches Kündigungsrecht dieser Preisvereinbarung.

WEEE-Reg.: DE 49167192



## Made in EU

QUALITÄT / UMWELTSCHUTZ / ARBEITSDEDITION

nach den Standards der Europäischen Union

Alle Maße sind Ca.-Maße!

Pictogramme dienen nur der Typenbestimmung!

Modelländerungen vorbehalten!



## Modellbeschreibung:

Gestell: Sperrholzplatte + Metallrahmen

Polsterung: Sitz:







Kaltschaum gegen Aufpreis

Rücken:

PUR-Schaum auf Gummigurtung

Rücken: gegen Aufpreis Schwenkrücken mit Kopfteilverstellung (SR.KV)

Armlehne: gegen Aufpreis mit Verstellung (AV)

Sitzoptik: wahlweise:

Typ A glatt Typ B gesteppt

Lederverarbeitung nur mit gesteppten Sitz Typ B möglich

Rückenoptik: glatt

Sitzhöhe: 48 cm

Füße: Aluminium poliert oder schwarz matt



Mehrfarbigkeit: nur uni erhältlich

beim Cordverlauf wird kein Rapport bearbeitet

Auszug: Fadenverlauf bei Cord









Funktionen:

Schwenkrücken mit Kopfteilverstellung: (SR\_KV)

Sitztiefenverstellung mit integriertem Kopfteilverstellung. Sitztiefe kann mit einem Schwenkrücken um 15 cm

nach vorne verstellt werden.

Kopfteilverstellung:

Kopfteilverstellung erfolgt über einen Rasterbeschlag

der individuell verstellt werden kann.



Armteilverstellung: (AV)

Die Armteilverstellung erfolgt über einen Rasterbeschlag.



Motorische Fußstütze: (M.FS)

Verstellung von Fußstütze durch 1 E - Motor, ausgelöst über das innenliegende Bedienfeld

(am Sitz seitlich liegend).



Bitte beachten Sie bei Ihrer Planung, dass es technisch nicht möglich ist, 2 Elemente mit motorischer Fußstütze nebeneinander zu platzieren.

## BITTE BEACHTEN SIE, DASS DIE UNTEN AUFGEFÜHRTEN MODELLBEDIENGTEN EIGENSCHAFTEN KEINE BERECHTIGTE REKLAMATION DARSTELLEN

Sitzkomfort: Zwischen Elementen mit und ohne Funktion, kann es leichte Differenzen im Sitzkomfort geben. Wellenbildung: Wellenbildung gehört zur legeren Verarbeitung Nahtverlauf: Unterschiedlicher Nahtverlauf bei Leder und Stoff möglich